

SDC 5000

Med SDC 5000 är meningen att det ska vara ett enkelt och säkert arrangemang utan aggressiv körning som kan orsaka skador på bilar och förare. Därför förbehåller sig arrangören rätten att bestraffa tävlande med allt från stopp & go i depån, tidstraff eller avstängning under pågående heat för team som inte sköter sig och uppfyller sportmanship anda på banan och vid sidan av banan. Bilarna skall vara **standard** så att absolut vem som helst kan delta med ett minimum av förberedelser (se tekniska reglementet).

Nya team/nya bilmodeller bör bekräftas som OK av tävlingsledningen, ställ frågan innan bilen byggs klart.

Andemening med SDC 5000

Hela konceptet baseras på att alla skall ha kul. Kan man inte njuta och ha roligt tillsammans är det bättre för alla om man stannar hemma.

SDC 5000 Tävlingsregler

Varje team skall anmäla sig [enligt information i inbjudan](#).

Man ska även anmäla sig på tävlingsplatsen/besiktningen tävlingsdagen. Ett team ska innehålla en bil och minst 3 st förare, max 8st.

Mekaniker: Får ej finnas, mekandet ska skötas av förarna!

Servicefordon: Endast ett servicefordon i parkeringsdepån är grundregeln. Det är inte tillåtet att ta in servicefordonet i Bandepån. Där ska bara enklare reparationer och förarbyte ske.

Husbilar och husvagnar: Skall ställas på anvisad plats och räknas inte som servicefordon.

Banan: tävlingarna genomförs på asfalt.

Kommunikation: [Kommunikation \(radio/mobiltelefon eller motsvarande\) mellan bil och team/depå är tillåten. Radiofrekvenser får inte störa arrangörens dito.](#)

Besiktning: före varje tävling görs en översiktlig teknisk kontroll och säkerhetskontroll av varje bil. Efter varje tävling kan en mer omfattande besiktning göras av de 3 bäst placerade teamens bilar. **Teknisk chef** är ansvarig för besiktningen. Normalt sett görs en mer omfattande teknisk kontroll före säsongstart.

Protest mot bil: Alla team har rätt mot en avgift av 1000kr lämna in en skriftlig protest mot bil senast 5 minuter efter målgång. Protesten skall specifikt beskriva vad man menar är fel enligt gällande regler och lämnas till **Teknisk chef**. Kontroll kommer då efter tävling utföras specifikt efter det påstådda felet. Om det visar sig vara en riktig protest återfås protestavgiften, om felet ej finns går avgiften till serien. Om anklagat team har haft kostnader i samband med protesten (för exempelvis motorpackningar) kan besiktningsdomare besluta om ersättning för detta. Påföljd vid fel som

upptäcks är normalt sett uteslutning ur aktuell tävling och 5 varv avdrag vid nästa tävling som teamet deltar i. Teknisk chef kan i samråd med tävlingsledning besluta om andra påföljder. Felen ska noteras i vagnsbok.

Startordning: Första tävlingen lottas, följande tävlingar omvänd startordning efter föregående tävlings resultatlista (nya eller ej deltagit i föregående tävling startar sist). I finalen startordning enligt totallistan.

Vinnare: Tävlingen är 4 timmar (alternativt annan tid enligt inbjudan), det team som enligt det elektroniska varvräkningssystemet kört flest varv och är först över mållinjen vinner. Alla varv räknas.

Förarbyten: Varje team måste byta förare enligt vad som anges i inbjudan (antal varv, tid eller minsta antal byten under tävlingen). 1 övervarv bestraffas med stop and go (om förseelsen upptäcks och/eller bestraffas efter målgång ersätts stop and go med 45 sekunder tidstillägg), övriga varv +30sek tidstillägg. Alla förare ska ha kört under tävlingen annars blir man utesluten. Bältet ska vara knäppt tills bilen nått depåruta/bytesruta. Bältet ska vara på och ihopknäppt innan bilen lämnar depårutan. Fast minsta tid för förarbyte gäller, tid meddelas inför varje tävling (beror på banans beskaffenhet). Normalt sett indikeras tiden med fast timer och indikatorlampa på bilen. Lampan ska tändas vid depåinfart (särskild markering) och bilen får inte köra ut från depåutfarten innan lampan släckts. Lampan tänds antingen manuellt av förare eller av automatiskt system.

Bullshit: Bilar som inte uppfyller gällande reglemente tilldelas BULLSHITPOÄNG av förarrådet dessa leder till avdrag på körda varv. Förarrådets beslut om bullshitpoäng kan inte överklagas.

Bilens skick på banan: Skador på bilen som av tävlingsledningen bedöms påverka säkerheten i större omfattning leder till svartflagg för reparation. Exempel på sådana skador är trasig vindruta eller sidoruta på förarsidan (får ersättas med nät), saknad ljuddämpare, andra lösa delar. Observera att sidoruta på förarsidan ska vara stängd vid körning.

Bestraffning: Det är tävlingsledaren som beslutar om straff. All bestraffning kommer att ske direkt i STOP & GO depån. Bestraffningar kan inte överklagas. Bestraffning visas med svart flagg samt skylt med bilens startnummer, vilket betyder att bilen ska till stop & go-fällan vid nästa passering.

Påföljd enligt nedanstående justeras av tävlingsledningen vid behov.

Påkörning av annan bil: Stop and go (30 sekunder) där det bedöms som mindre allvarligt (typ "race incident"), 5 minuter vid grov påkörning/vårdslöshet. Vid grova eller upprepade påkörningar, teamet utesluts ur tävling.

Omkörning under gul flagg eller pacecar: 3 min

Passerat svart flagg 2 gånger eller mer utan att köra in i stop & go: 1 minut plus 30 sekunder per extra varv (exempel, passerat 5 varv, 2 minuter)

Vårdslös körning i depån: 5 min

Felaktig användning depåtimer: 30 sekunder

Upprepade filbyten för att stänga annan bil: 3 min

Påkörning av banmarkering: stopp & go (30 sekunder)

Obehöriga personer i teamets depå, då bestraffas bilen: 5 min

Olje/bensinspill i depån (utanför miljömatta): 3 min

I Stop and Go får inte förarbyte göras.

Bandepå: Teamets plats i bandepån är mycket begränsad. ORDNING är ett absolut krav. Endast funktionärer, förare och utsedd varvräknare/spotter (ska bära gul väst med teamets startnummer) får vistas i Bandepån. Endast enklare reparationer och förarbyte skall ske i Bandepån. När tävlingsbilen står parkerad ska miljömatta/presenning eller liknande finnas under bilen för att förhindra att eventuella läckage förorenar marken.

Man måste ovillkorligen lämna företräde till andra tävlande vid körning ut ur bandepån.

All körning i bandepå skall ske i hastighet enligt banlicens/inbjudan. Vid in- och utfart gäller hastighetsbegränsning enligt målning/skyltning.

Rött kort! Förare som inte på ett lugnt sätt kan diskutera med funktionärer utan på ett otrevligt sätt vill hävda sin sak kan efter varning tilldelas rött kort, detta innebär att teamets bil blir bestraffat med 5 min i stop and go.

Tankningsdepå:

Tankning utförs på anvisad plats. Alla team skall medtaga miljömatta vid tankning, spill utanför mattan bestraffas.

Transponder:

Varvräkning sker med transponder-system. Ej återlämnad eller förstörd transponder debiteras med 3.000:- + moms.

Anmälan:

Anmälan ska göras enligt inbjudan.

Arrangören förbehåller sig rätten att neka envar rätten att delta på vilka grunder arrangören än väljer.

Max antal startande enligt banlicens/inbjudan.

Licens/försäkring:

Förare ska ha förarlicens hos Svenska Bilsportförbundet, SBF, enligt reglemente för "Enkel Bilsport".

SDC5000 tävlingsserie

Totalsegrare: Det team med högst poäng av 4 sammanräknade tävlingar. De fyra (4) bästa deltävlingarna räknas.

Poängberäkning: 20p till segrare, 19p andraplats sedan 18,17 osv. Alla som deltagit får minst 1 poäng.

Särskiljning vid lika poäng: Flest segrar sedan 2:a platser 3:e osv. därefter resultat i finalen.

Startlista och Resultat: Startlista kommer publiceras vid tidrapporteringen där även resultat kommer publiceras i efterhand.